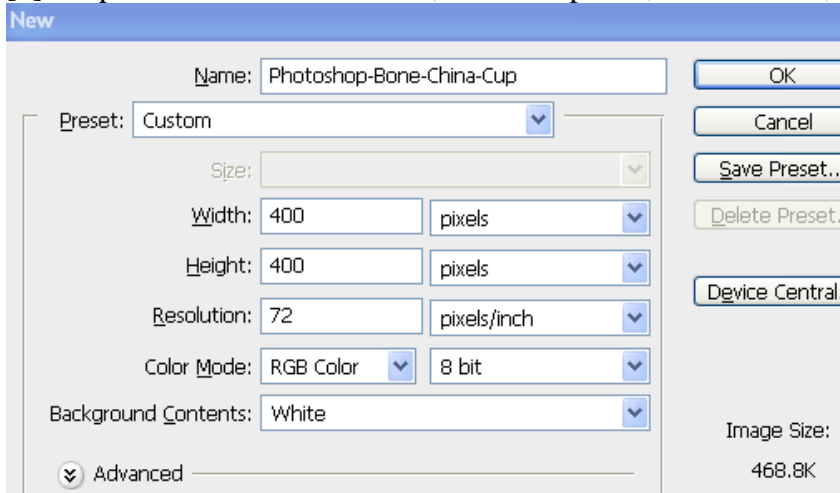
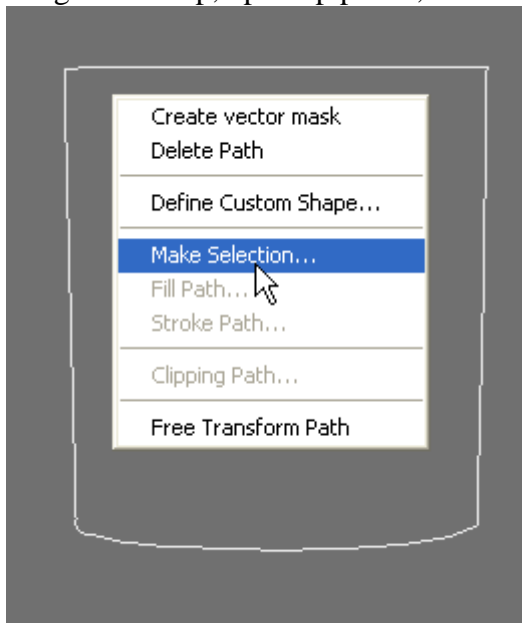


## China Cup

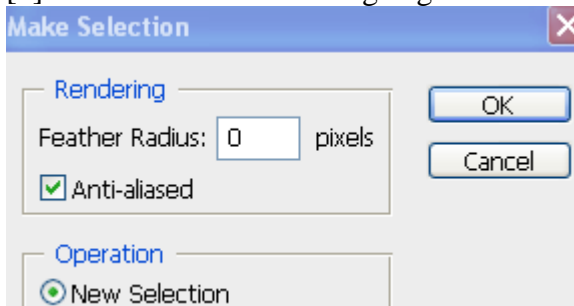
[1] – Open een Nieuw Document, 400×400 pixels, Resolutie 72, Modus RGB Color



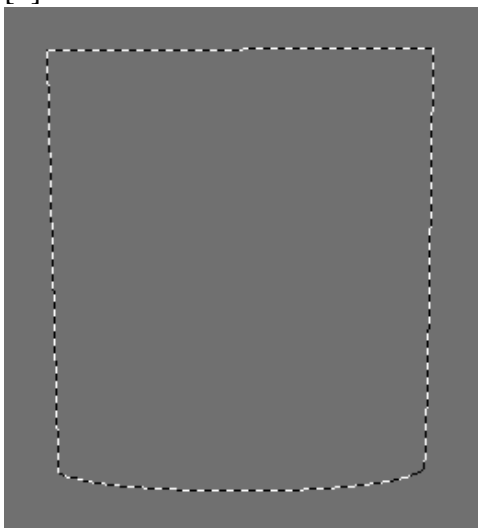
[2] – Vul de achtergrond met om het even welke kleur, nieuwe laag, volgende vorm maken met Pengeredschap, optie op paden, rechtsklikken in pad, kiezen voor ‘Selectie maken’




[3] – Onderstaande instellingen gebruiken in het bekomen menu








[4] – Je bekomt onderstaande





[5] – Vul de selectie met kleur # E8E8E8, met Doordrukken gereedschap  volgende kleurschakeringen maken

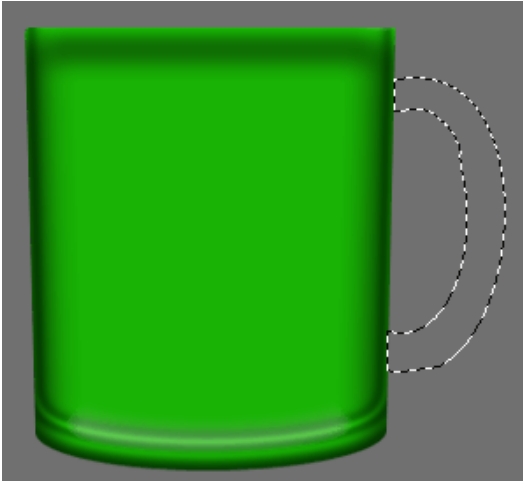


[6] – Laagstijlen venster openen, Volgende Laagstijlen toepassen:

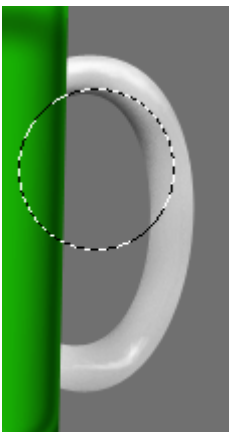
Schaduw binnen	Schuine kant en Reliëf
<p><b>Inner Shadow</b></p> <p><b>Structure</b></p> <p>Blend Mode: <span>Multiply</span> </p> <p>Opacity: <input type="text" value="77"/> %</p> <p>Angle: <input type="text" value="-90"/> ° <input type="checkbox"/> Use Global Light</p> <p>Distance: <input type="text" value="16"/> px</p> <p>Choke: <input type="text" value="0"/> %</p> <p>Size: <input type="text" value="16"/> px</p> <p><b>Quality</b></p> <p>Contour:  <input checked="" type="checkbox"/> Anti-aliased</p> <p>Noise: <input type="text" value="0"/> %</p>	<p><b>Bevel and Emboss</b></p> <p><b>Structure</b></p> <p>Style: <span>Inner Bevel</span></p> <p>Technique: <span>Smooth</span></p> <p>Depth: <input type="text" value="100"/> %</p> <p>Direction: <input type="radio"/> Up <input checked="" type="radio"/> Down</p> <p>Size: <input type="text" value="18"/> px</p> <p>Soften: <input type="text" value="16"/> px</p> <p><b>Shading</b></p> <p>Angle: <input type="text" value="-96"/> ° <input type="checkbox"/> Use Global Light</p> <p>Altitude: <input type="text" value="42"/> °</p> <p>Gloss Contour:  <input type="checkbox"/> Anti-aliased</p> <p>Highlight Mode: <span>Screen</span> </p> <p>Opacity: <input type="text" value="75"/> %</p> <p>Shadow Mode: <span>Multiply</span> </p> <p>Opacity: <input type="text" value="75"/> %</p>

Contour	Kleurbedekking
<p><b>Contour</b></p> <p>— Elements</p> <p>Contour:  <input type="checkbox"/> Anti-aliased</p> <p>Range: <input type="text" value="50"/> %</p>	<p><b>Color Overlay</b></p> <p>— Color</p> <p>Blend Mode: Normal </p> <p>Opacity: <input type="text" value="100"/> %</p>





[7] – Nieuwe laag, terug met Pengereedschap onderstaande selectie maken



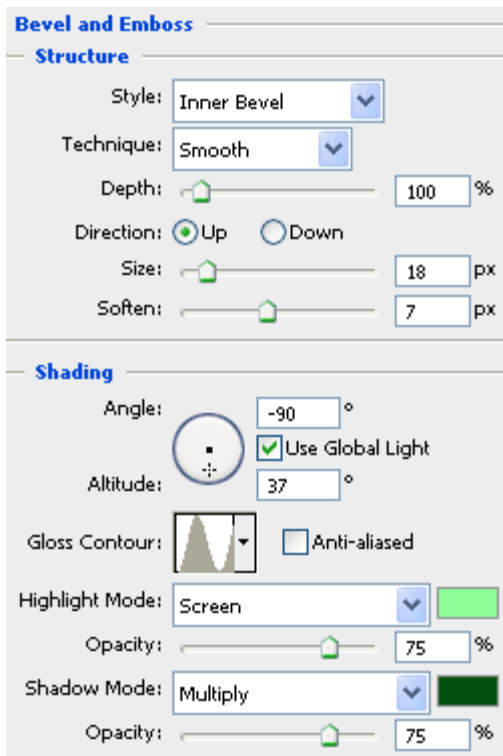
[8] – Vul de selectie met # E5E5E5, Doordrukken gereedschap gebruiken, een selectie maken met Ovaal selectiegereedschap, volgende schakering maken met Doordrukken



[9] – Op deze laag onderstaande laagstijlen toepassen


Schaduw Binnen	Kleurbedekking
<p><b>Inner Shadow</b></p> <p>— Structure</p> <p>Blend Mode: Multiply </p> <p>Opacity: <input type="text" value="75"/> %</p> <p>Angle:  -90 ° <input checked="" type="checkbox"/> Use Global Light</p> <p>Distance: <input type="text" value="5"/> px</p> <p>Choke: <input type="text" value="0"/> %</p> <p>Size: <input type="text" value="10"/> px</p> <p>— Quality</p> <p>Contour:  <input type="checkbox"/> Anti-aliased</p> <p>Noise: <input type="text" value="0"/> %</p>	<p><b>Color Overlay</b></p> <p>— Color</p> <p>Blend Mode: Overlay </p> <p>Opacity: <input type="text" value="100"/> %</p>

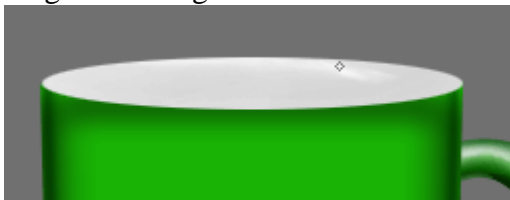
## Schuine Kant en Reliëf



[10] – Nieuwe laag, volgende selectie maken met Ovaal Selectiegereedschap



[11] – Vul de selectie met #C5C4C4, gebruik dan Tegenhouden gereedschap  en teken volgende Hooglichten



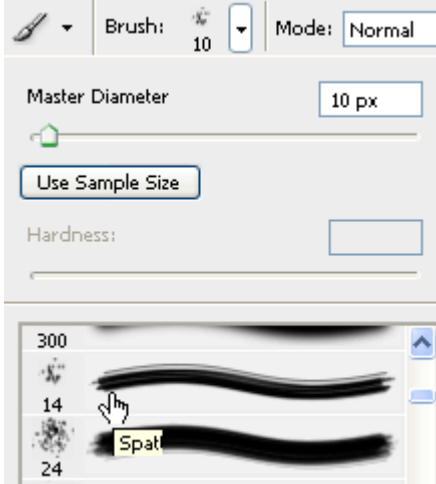
[12] – Volgende selectie maken met Ovaal selectiegereedschap



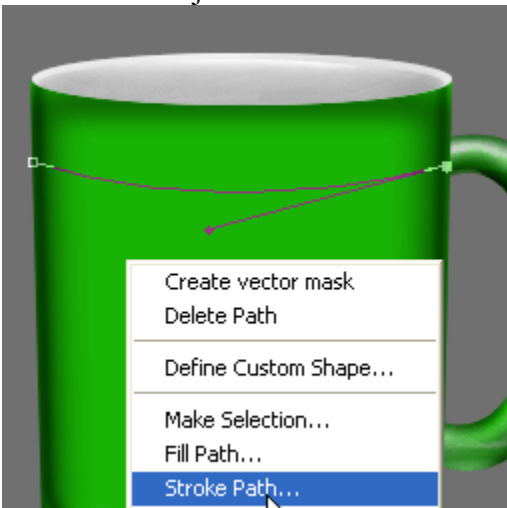
[13] – Met Doordrukken gereedschap  maak je volgende nuances



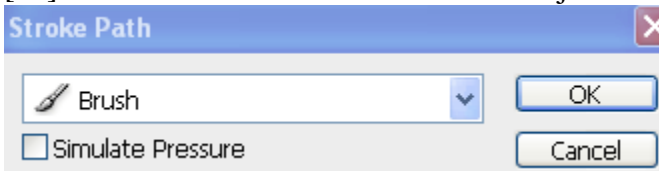
[14] – Zwart of grijs Penseel gebruiken met onderstaande instellingen



[15] – Nieuwe laag, volgende vorm tekenen met Pengereedschap, rechtsklikken op Pad en kiezen voor 'Pad omlijnen'



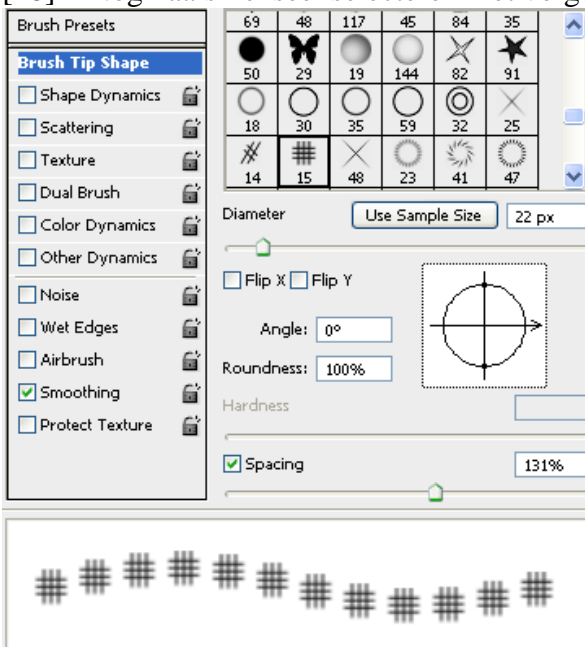
[16] – Gebruik onderstaande voor het Omlijnen van het pad



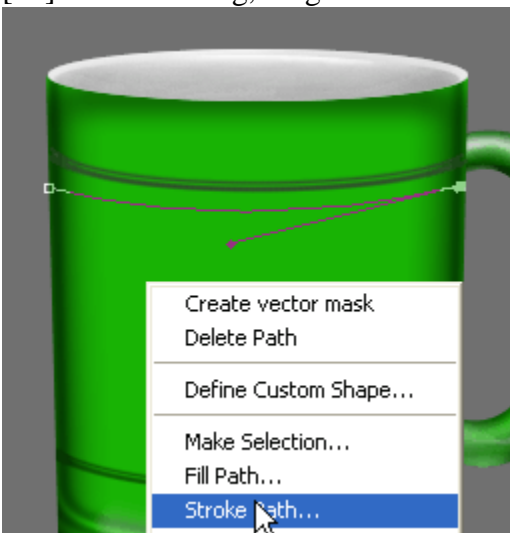
[17] – Laag dupliceren (Ctrl+J) en met Vrije Transformatie lijn verplaatsen, zie hieronder:



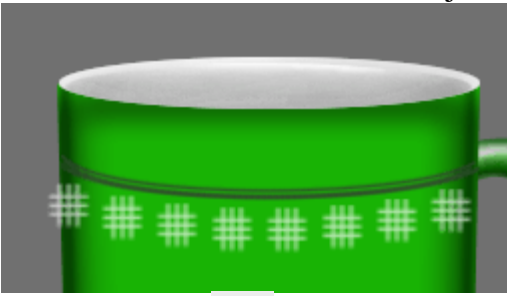
[18] – Nogmaals Penseel selecteren met volgende instellingen (Set assortiment nr 14)




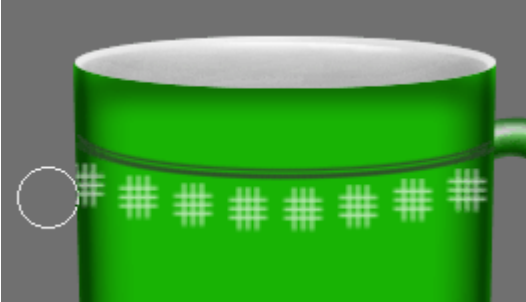
[19] – Nieuwe laag, volgende vorm tekenen met Pen, Pad omlijnen



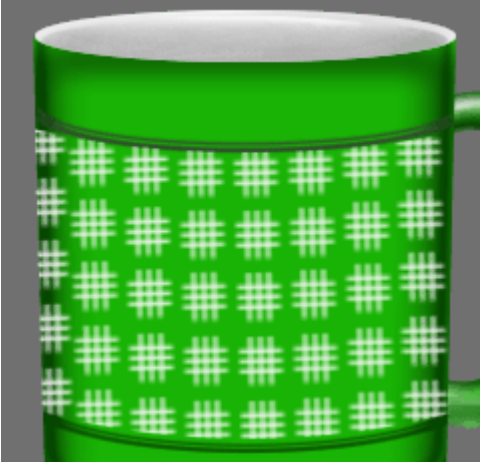
[20] - In het bekomen venster kies je Penseel, Ok, je bekomt dan onderstaande



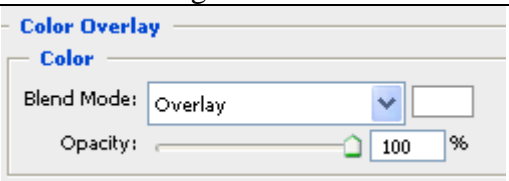
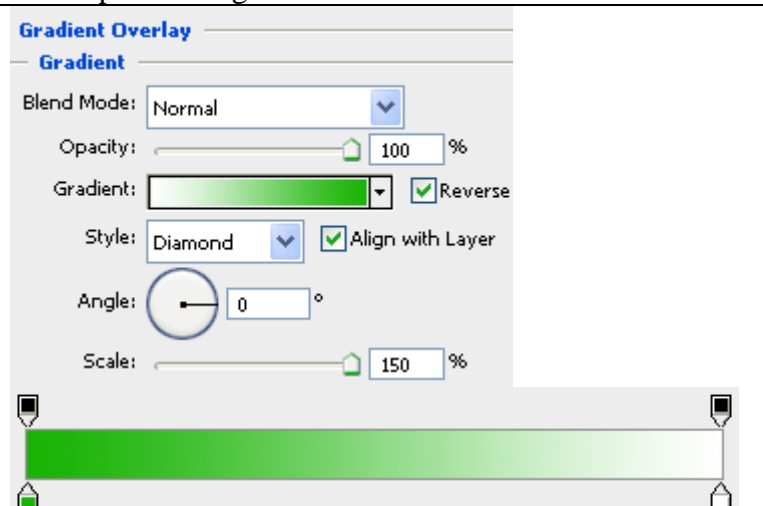
[21] - Met gum  de delen die uit het kopje komen uitvegen



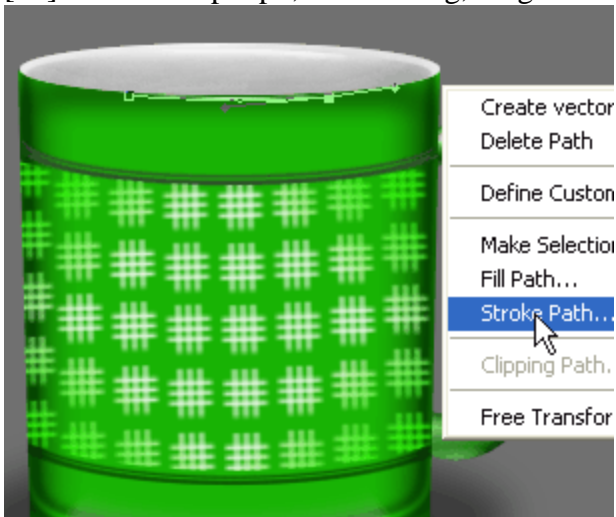
[22] - Op dezelfde manier onderstaande tekenen



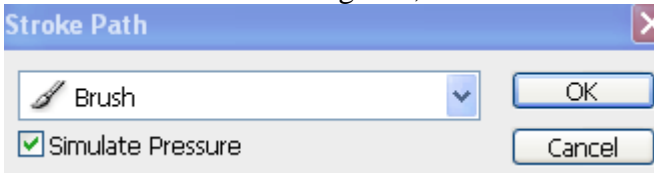
[23] - Laagstijlen palet openen, geef onderstaande laagstijlen

Kleurbedekking	Verloopbedekking
 <p>Overlay = Bedekken</p>	

[24] – Penseel op 2 px, nieuwe laag, volgende vorm tekenen met Pen en pad omlijnen.



[25] – Gebruik volgende instellingen bij menu Pad Omlijnen. Selecteer daarna de achtergrond, met Doordrukken gereedschap maak je de Schaduw



Hieronder het eindresultaat:

